

Lokala regler för KCC från och med 2023-11-06

För spel i Kristinehamn Curling Clubs interna seriespel gäller Svenska Curlingförbundets tävlingsbestämmelser, se <http://www.curling.se/tavla/regler/tavlingsbestammelser/> samt spelregler, <http://www.curling.se/tavla/Regler/> med förtydliganden och undantag enligt nedan.

Seriespelet

Serien spelas som ett Klubbmästerskap över hela säsongen. Samtliga lag som deltagit i seriespelet föregående säsong förutsätts vara direktanmälda till tävlingsledningen för fortsatt seriespel. Om något lag inte önskar fortsätta skall lagansvarig meddela detta omgående till tävlingsledningen.

Nykomponerat lag skall anmälas till tävlingsledningen. Lagmedlemmars personnummer meddelas till tävlingsledningen innan första match (detta är mycket viktigt ur försäkringssynpunkt).

Matcherna spelas i 6 omgångar och får sluta oavgjort. 2 poäng vid vinst, 1 poäng vid oavgjort samt 0 poäng vid förlust. Vid lika poäng avgörs placeringarna genom inbördes möte. Kan inte inbördes möte avgöras, gäller ”Stenskillnad” och om det fortfarande inte går att skilja de aktuella lagen åt tillämpas lottning.

Laget

Varje lag ska bestå av minst 4 ordinarie spelare (betalande medlemmar). En ordinarie spelare får ersätta annan spelare i sitt lag på vilken position som helst. Spelare får bara vara ordinarie i ett lag. Lag får uppta en ny spelare som inte varit ordinarie i något annat lag under pågående serie. Vid behov av annan spelare för att kunna genomföra en seriematch gäller att laget får ta in en ersättare på position 1. Denna ersättare får lånas från något annat lag eller från den pool av spelare som saknar lagtillhörighet (alternativt lånar man in en person som inte är medlem efter de kriterier som gäller för *Prova-på*). Aktuell ersättare skall vara med från matchens början. En ersättare får inte agera skipper eller vice skipper.

Coach

Ett lag kan välja att ha en person som coachar laget även under matcherna. Coachen får i detta fall aldrig beträda isen. Coachen skall under pågående omgång befinna sig endera på ena eller andra kortsidan. Förflyttning till andra sidan får endast ske mellan omgångarna. Coachen får ge anvisningar till laget men själv inte skrika eller teckna kommandon.

Matchen

Isen skall alltid ”pebblas” innan matchstart. Om den inte är pebblad av ismakare ligger hackskydden kvar på hacken. Pebblingen måste då utföras av deltagarna i de båda lagen tillsammans. Detta gäller även mellan matcherna. Lagen bör se till att de är närvarande i god tid före matchstart för att förhindra efterföljande förseningar i matchprogrammet.

Lottning skall ske om vem som väljer startordning. Det lag som lägger första stenen väljer vilken färg de vill spela med.

Lokala regler för KCC från och med 2023-11-06

Om något lag får problem att genomföra en planerad match skall vederbörande lagansvarig höra av sig till motståndarens lagansvarig för ”personlig” kontakt via telefon.

Se avsnitt **Flytt av match** nedan.

Match bör senareläggas maximalt **14 dagar** och en ny tid **skall** bokas **omgående**. Matchen får inte skjutas upp på obestämd tid.

Match får om nödvändigt spelas med endast 3 spelare. 1:an och 2:an drar då 3 stenar vardera. Om den 4:e spelaren kommer sent får denne återta sin plats i laget vid start av ny omgång i matchen.

Tillfällig rörelsesvårighet

Om en spelare får tillfällig rörelsesvårighet och problem med att lägga stenar kan denne få agera ”skipper” under resten av matchen förutsatt att man startade matchen med 4 spelare. I detta fall gäller samma regler som vid spel med tre spelare. Regeln om tillfällig rörelsesvårighet omfattar inte ersättare (som således får utgå).

Vid utspel (paragraf 5f) gäller enligt SCF;s regler: *Sten som vid utspel inte nått närmaste tee-linje får spelas om*. Undantag till denna regel ges i följande fall: Om spelare vid utspel har glömt att ta av sitt halkskydd och samtidigt inte släppt stenen eller inte gör ett försök att spela stenen trots att stenen passerat närmaste tee-linje.

Spel med Stick

När spelkö/stick används gäller följande:

- Spelare måste använda spelkö/stick under hela matchen.
- För gående spelare måste stenen spelas på en tänkt linje som löper mellan hacket och riktpunkten på andra sidan banan.
- Stenen kan också spelas från en position längre fram längs mittlinjen. Stenens startposition måste i så fall tangera mittlinjen.
- Stenen släpps innan hogg-linjen.
- Spelkön/sticken får endast vara en förlängning av armen, den får inte innehålla någon mekanisk förbättring som gör slaget enklare.
- Samtliga varianter på spelkö/stick som tillåts av WCF, tillåts också inom Svensk Curling.

W-O

Det ska inte vara möjligt att skjuta upp en match senare än **2 timmar** innan utsatt tid. Det andra laget kan då kräva att matchen spelas eller att man tillämpar W-O. W-O kan också inträda när det ena laget inte dyker upp i tid. Om laget inte är närvarande med minst 3 spelare **15 minuter** efter utsatt tid blir det automatiskt W-O. Vid W-O räknas 6–0 till det ”segrande” laget. Frivillig eller överenskommen W-O eller andra överenskommelser beträffande resultat i match får inte förekomma. Detta pga att resultatet har för stor påverkan på andra lag.

Lokala regler för KCC från och med 2023-11-06

Flytt av match

Uppskjutna matcher skall i första hand förläggas till reservtider på matchkvällar och skall bokas hos tävlingsledningen eller genom systemet.

Bokas uppskjuten match på annan tid än matchkvällar gäller ingen förtur och aktuella lag får själva preparera isen innan match.

1. Logga in i [Ligaspel](#) för att kontrollera "Ledig tider". Alternativt konsultera Administratören för att få hjälp (Daniel Thörn 0730 – 48 88 36).
(Länk till Ligaspel: <https://ligaspel.se/kcckhn/km2022/>)
 2. Tag "personlig" kontakt med motståndarlagets ledare för att komma överens om en ny passande matchtid.
 3. När ny tid är bestämd, skicka in önskemålet till tavling@kristinehamnscurling.se eller via SMS till 0730 – 48 88 36.
Ange vilka lag det gäller och den nya matchtiden.
 4. Matchen kommer att flyttas av *Administratören* inom rimlig tid.*
 5. Bekräftelse kommer automatiskt på mail från *Ligaspel* till bägge lagledarna (och eventuellt även övriga lagmedlemmar som har ett aktivt konto i *Ligaspel*).
- * Lagledare kan själva flytta matcher genom att logga in i *Ligaspel* och följa [den här instruktionen](#). Observera att detta bara ersätter steg 4 ovan. Steg 3 måste fortfarande utföras.

Administratör *Ligaspel*: Daniel Thörn tel. 0730 – 48 88 36

Bokning träningstider

Träningstider för medlemmar skall bokas hos Olle Bystedt/Lars-Erik Green. Om en sen bokning av extern gäst inkommer så har denna förtur. *Kontrollera alltid er bokning på hemsidan.*

Vid dessa bokningar har man ansvaret själv för att preparera isen.

Lars-Erik Green tel. 070 – 548 40 50

Olle Bystedt tel. 072 – 575 66 33

Lokala regler för KCC från och med 2023-11-06

KCC Vett och Etikett

- Endast Kapten och/eller vice-kapten får vara i boet när det andra laget spelar sina stenar. Dessa står still bakom baklinjen så att inte spelande laget störs.
- Motståndarna ska stå vid sidan mellan hogg-linjerna. Stå helst på sargen.
- Motståndaren som ska lägga nästa sten får stå stilla vid sidan bakom hacket
- Tänk även på att inte stå i vägen för den andra banans spel.
- Spring inte över banan när motståndarna ska lägga sin sten.
- Gå åt sidan så fort som möjligt, när er sten är lagd.
- Tänk på att släppa stenen innan du glider över hogg-linjen, annars ska den tas bort.
- Var ärlig och ta bort sten som blivit rörd.
- Tänk på att snabba upp spelet genom att inte ha för långa diskussioner och att spelare som står i tur är beredd att lägga nästa sten. (Alla lag uppmanas att träna upp åtminstone 1 vice-skipper till en nivå så att skippern inte alltid måste åka ned till boet för att visa var personen ska hålla kvasten).
- De målade linjerna på banan gäller oavsett vad reglerna säger om linjetjocklek etc. Hela stenen skall ha passerat för att vara helt över linjen.